



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
CENTRO DE CIÊNCIAS AGRÁRIAS
DEPARTAMENTO DE ECONOMIA AGRÍCOLA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ECONOMIA RURAL

1. IDENTIFICAÇÃO DO PROGRAMA:		
Programa	PÓS-GRADUAÇÃO EM ECONOMIA RURAL	
2. TIPO DE COMPONENTE:		
Atividade ()	Disciplina (X)	Módulo ()
3. NÍVEL:		
Mestrado ()	Doutorado (X)	
4. IDENTIFICAÇÃO DO COMPONENTE: CURRÍCULO 2019.1		
Nome:	MICROECONOMIA APLICADA III	
Carga Horária	64	
Nº de Créditos:	4	
Código:	ABP8618	
Optativa:	Sim (X)	Não ()
Obrigatória:	Sim ()	Não (X)
Área de Concentração:	ECONOMIA	
5. EMENTA:		
<p>Jogos estáticos de informação completa (estratégias dominantes, equilíbrio, equilíbrio de Nash em estratégias puras e mistas). Jogos dinâmicos de informação completa (forma extensiva, equilíbrio de Nash perfeito em subjogos, jogos sequenciais e jogos repetidos). Jogos com informação incompleta (conjuntos de informação, equilíbrio de Nash Bayesiano e equilíbrio de Nash Bayesiano perfeito). Economia da Informação. O modelo Agente-Principal. Princípios de desenho de mecanismo.</p>		
6. BIBLIOGRAFIA:		
<p>BIERMAN, H. S.; FERNANDEZ, L. Teoria dos Jogos. São Paulo, Pearson, 2011. FIANI, R. Teoria dos jogos: para os cursos de Administração e Economia. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006. GIBBONS, R. Game Theory for Applied Economists. Princeton University Press, 1992. JEHLE, G. A., e RENY, P. J., Advanced Microeconomic Theory. Prentice Hall, 2011. LAFFONT, J.; MARTIMORT, D. The theory of incentives: the principal-agent model. Princeton university press, 2009. MAS-COLELL, A. M.; WINSTON, M. D.; GREEN, R.. Microeconomic Theory. New York: Oxford University Press, 1995. OSBORNE, M. J. An Introduction to Game Theory. Oxford University Press. 2004. OSBORNE, M. J. e RUBINSTEIN, A. A Course in Game Theory. Cambridge: The MIT Press, 1994.</p>		